



Сергей Паршин

Пейнтбол. Направление RAM

В предыдущем номере «КАЛАШНИКОВА» была открыта новая рубрика, посвящённая пейнтболу. В данной статье мы также коснёмся этой темы в контексте используемого вооружения. Должны отметить, что речь пойдёт не о простых маркерах, широко используемых в различных играх. Сегодня будут рассмотрены образцы набирающего большую популярность во всём мире направления RAM – Real Action Marker.

Немного из истории

В 2001 году американская фирма APS USA LLC, являющаяся к тому времени одним из лидеров по производству экипировки для paintball games, получила государственный заказ на разработку учебного оружия, конструктивно максимально напоминающего реальные образцы вооружения и предназначенного для тренировок спецподразделений полиции. Изначально APS создавалась как компания, основное направление работы которой было сосредоточено на разработке специального оборудования для нужд вооружённых сил и правоохранительных органов США.

Итак, как и в любой армии к устройствам были предъявлены следующие требования: простота, практичность

и удобство в использовании, разумная стоимость боеприпасов и полное ощущение реальности происходящего.

После длительных испытаний и тренингов с применением различного нелетального оружия специалисты APS пришли к выводу, что самые лучшие результаты во время тренировок личного состава были показаны с применением пейнтбольного оружия. К тому же, одним из важнейших показателей тренировочного процесса стала дешевизна боеприпасов, а эффект реализма («клякса» от попадания, и довольно болезненные гематомы от удара шариком с краской) вполне оправдывал ожидания. Таким образом, на свет появились первые образцы RAM.

Что из себя представляет RAM?

На сегодняшний день производственная линия APS включает в себя точные копии семи самых популярных оружейных систем, используемых американской полицией, как на практике, так и в тренировках – пистолет-пулемёт MP5, карабин M4, пистолеты Glock 17, Sig Sauer P226, специальный дробовик, автоматы АК-47 и АК74 (российским оружием обычно вооружены сотрудники, изображающие преступников...). Каждая система позволяет пользователю благополучно применять её в тренировочном процессе. Работа узлов, количество боеприпасов полностью соответствует настоящему оружию, что дало возможность обеспечивать реалистичность при отработке того или иного сценария, повысить эффективность обучения, обезопасить от многих травм и значительно понизить затраты.

RAM имеет приблизительно тот же самый вес, что и оригинал. Узлы и механизмы идентичны. Предусмотрено ведение точного одиночного или автоматического огня на расстоянии до 50 метров. Также в наличии имеются необходимые крепления для установки тактического оборудования (фонарей, оптических прицелов, ЛЦУ, сошек и т. п.).

Ещё одним плюсом является удобство в использовании. Система RAM очень проста. Газовые цилиндры могут быть легко заполнены или заменены в считанные минуты в полевых условиях, не говоря уже о магазинах с шарами.

С точки зрения безопасности использования, в том числе и обеспечения правопорядка, RAM сконструирован так, что принцип взаимозаменяемости с реальным оружием не работает, обусловлено это тем, что данные маркеры с точки зрения законодательства не являются оружием и продаются свободно в любом магазине, торгующем пейнтбольным оборудованием.

Существенным недостатком остаётся зависимость от температуры, так как основной движущей силой является газ под давлением, который, как известно, при отрицательных температурах имеет свойство сжиматься и маркер перестаёт работать.

В целом, можно с уверенностью сказать, что RAM фактически настолько реалистичная система, что позволяет пользователям оборудовать и использовать его в тренировочном и игровом процессе также как и настоящее

оружие.

Дополнительно необходимо отметить, что идентичность настоящему оружию при ведении огня и дешевизна боеприпасов позволяет инструкторам и стрелкам сосредотачиваться на тактике и моделировании всевозможных ситуаций и прорабатывать их многократно.

В России данные образцы маркеров появились недавно, и у людей, занимающихся игровым пейнтболом, оставили двойное впечатление. С одной стороны привлекательный внешний вид и ощущение реализма. С другой диаметр «кляксы» от попадания по размеру меньше, чем от простого маркера и, поэтому за поражение противника в обычных «сценарках» не считаются (в обычном пейнтболе используются шары диаметром 16 мм, когда как в RAM 10 мм – прим. автора). Тем более, шары от RAM при соприкосновении с целью зачастую не раскалываются.

Подводя итог, отметим, что, по моему мнению, направление RAM на сегодняшний день действительно самое перспективное с точки зрения организации учебного процесса, особенно для спецподразделений силовых структур.

Автор благодарит за помощь в создании статьи магазин «Вольный стрелок», Санкт-Петербург, ул. Савушкина, д.141, ТЦ «Меркурий».

