



Анатолий Кондрух

Сложные мишени

К технически сложным заданиям относится поражение движущихся мишеней, качающихся мишеней («свингеров»), стрельба из-за укрытий, стрельба из портов, стрельба одной сильной или одной слабой рукой, стрельба лёжа. Всё вышесказанное встречается на многих упражнениях.

Поражение движущихся мишеней

Движущиеся мишени – чаще бумажные, но иногда применяют движущие стальные «попперы» и тарелки. Движение мишеней начинается с их активации. Активация движущихся мишеней происходит за счёт механических действий стрелка (свалить «пеппер-поппер» или тарелку, открыть дверь, потянуть за что-нибудь и т. д.) или за счёт того, что выстрелом валится стальной «пеппер-поппер», который через трос снимает со стопора движущуюся мишень.

Конструкции движущихся мишеней могут быть самые различные. Это тема для отдельного разговора. Встречаются движущиеся мишени, которые до начала движения

скрыты пуленепробиваемым укрытием. После активации они появляются, а по завершении движения могут или полностью исчезать за пуленепробиваемой преградой или выступать из-за неё (бумажные мишени после окончания запланированного движения должны оставаться видимой хотя бы часть высококальцевой зоны (зоны «А»)). Более подробно о мишенях можно узнать, ознакомившись с правилами ОСОО ФПСР.

В случае движения мишени к стрелку или от него, никакого особого отличия от поражения статической мишени нет. При стрельбе по мишеням, которые двигаются по фронту, необходимо, чтобы система (тело стрелка до пояса, руки и оружие) двигалась со скоростью мишени. В это время выбирается свободный ход спускового

крючка, происходит прицеливание и выстрел. Оружие должно продолжать двигаться вместе с движением мишени.

При стрельбе по дальним мишеням необходимо брать упреждение. Это необходимо делать, если мишень находится на расстоянии более 25 метров. Приведу несколько цифр. Время реакции на появление мишени 0,1-0,2 с; движение руки 0,2-0,3 с; нажатие на спусковой крючок – 0,1 с; срабатывание механизма оружия, срабатывание капсюля, возгорание пороха и движение пули до выхода из ствола около 0,02 с. Плюс время полёта пули до мишени. На всё затрачивается от 0,3 до 0,6 с. Естественно, что опытный стрелок делает выстрел быстрее. Поэтому точка прицеливания выносится вперед по линии движения мишени.

Упреждение берётся в зависимости от скорости мишени и дальности до неё. Как только оружие направлено на мишень и движется с ней с одной скоростью, выбирается свободный ход спускового крючка, а затем он плавно дожимается и происходит выстрел. Если мишень необходимо поразить двумя пулями, то соответственно после первого выстрела, руки компенсируют усилие отдачи, возвращают оружие в исходное положение, происходит прицеливание и следующий выстрел. Все это время оружие следует за мишенью без остановки. Величина упреждения определяется по мере натренированности стрелка. Ориентировочно упреждение при стрельбе по бумажной мишени (движущейся по фронту со скоростью примерно 10 км/ч) следующее:

- на расстоянии 20 м – около 0,2 м;
- на расстоянии 30 м – около 0,35 м;
- на расстоянии 40 м – около 0,5 м;
- на расстоянии 60 м – около 1 м.

Эти упреждения ориентировочны и зависят от индивидуальных особенностей стрелка, характера и скорости движения мишени.

Наиболее часто встречающаяся ошибка при стрельбе по движущейся мишени состоит в следующем: стрелок наводит оружие на цель, учитывая упреждение, останавливает движение оружия и проводит выстрел. Естественно происходит промах, так как выстрел произошёл из неподвижного оружия, а мишень уже «ушла».

Тренировка состоит в том, чтобы научиться поражать сначала более близкие и медленно двигающиеся мишени, а затем и более дальние и движущиеся с большей скоростью.

Упражнение.

1. Стрелок стоит лицом к бумажной мишени на расстоянии 10 метров. Мишень поочередно движется слева направо и обратно. Стрелок производит по ней два выстрела за каждый цикл. Производятся 20 выстрелов.

2. Стрелок стоит в боксе «А» лицом к бумажной мишени на расстоянии 10 метров. Мишень поочередно движется слева направо и обратно. Стрелок движается из бокса «А» вперед в бокс «Б» на расстоянии 3 метра и в движении производит 2 выстрела по мишени. Затем движется обратно в бокс «А» и производит 2 выстрела по мишени в движении. Производит 20 выстрелов.

3. То же самое, что и в упражнении № 2, но стрелок движется под углом 45° то в одну, то в другую сторону от направления к мишени. Производит 30 выстрелов.

Качающиеся мишени

Качающиеся мишени – называются «свингеры». Они могут раскачиваться быстро или медленно. Как правило, качающиеся мишени бывают бумажные и очень редко «попперы» или тарелки. В исходном положении мишени закрыты пуленепробиваемым укрытием, а после активизации могут с различной скоростью показываться сверху, сбоку или снизу от укрытия.

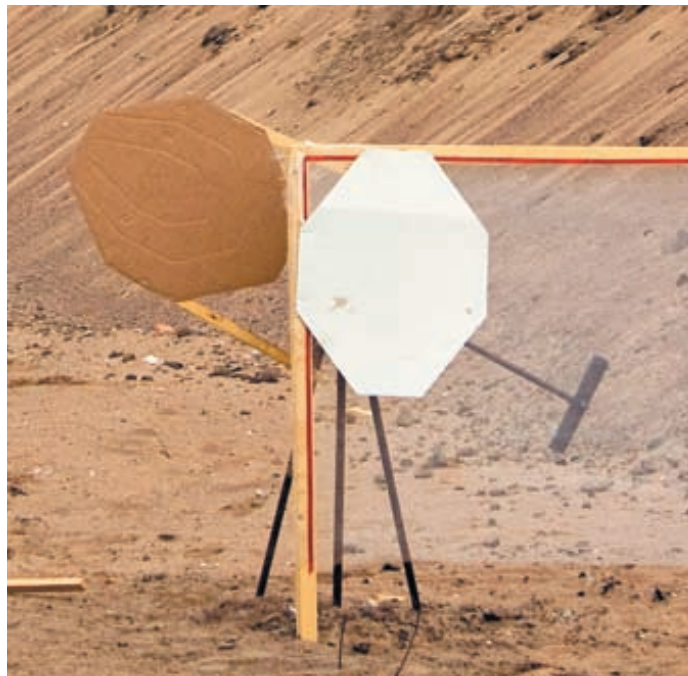
С течением времени колебания «свингера» с большей или меньшей скоростью затухают. После остановки остаётся видимой хотя бы часть высокобалльной зоны (зоны «А»). Конечно, упражнения моделируются так, что стрелку невыгодно ждать, когда «свингер» будет качаться медленнее или остановится (но иногда это возможно).

Перед началом выполнения упражнения судья активизирует «свингер». Стрелки должны запомнить место появления мишени, скорость и частоту появления. Демонстрация «свингера» производится только один раз.

Можно выделить два основных способа стрельбы по свингерам.

Первый способ: необходимо после активирования «свингера» – навести оружие в место появления мишени и ждать мишень с неподвижным оружием, выбрать свободный ход спускового крючка. Когда появится мишень и «зависнет» в мертвой точке, дожать спуск и произвести выстрел. В зависимости от скорости движения мишени, производится один или два выстрела за один цикл движения мишени. Если за один цикл делается один выстрел, то его надо производить как описано выше, затем





Качающиеся мишени после активизации могут с различной скоростью показываться сверху, сбоку или снизу от укрытия

компенсировать усилие отдачи, навести его в то же место, дождаться появления мишени и произвести следующий выстрел.

Если производится два выстрела за один цикл движения, то возможны два варианта. Если свингер «медленный», то два выстрела происходят при нахождении мишени в мёртвой точке, как по неподвижной мишени. Если свингер «быстрый», то первый выстрел делается с упреждением, когда мишень ещё не дошла до «мертвой» точки, второй выстрел производится с поводкой оружия за движущейся мишенью.

Второй способ: при появлении мишени из-за укрытия оружие наводится на цель и двигается вместе с ней, выбирается свободный ход спускового крючка и производится выстрел. Здесь также возможны два варианта. В один цикл движения мишени делается один или два выстрела. В зависимости от скорости движения «свингера» – выбирается момент и траектория её сопровождения оружием с прицеливанием и выстрелом.

Поражение качающихся мишеней необходимо начинать тренировать с более медленных «свингеров», поражая мишень одним выстрелом за цикл, а затем переходить к более быстрым «свингерам» и отработке навыков поражения мишени двумя выстрелами за один цикл. Выбор способа стрельбы зависит от опытности стрелка и характера движения мишени.

Упражнение.

1. Стрелок стоит в стойке лицом к «свингеру». После его активации на каждый цикл движения стрелок производит один выстрел. Производит 10 выстрелов по «свингеру», который появляется слева от укрытия.

2. Тоже, что и в упражнении № 1, но «свингер» появляется справа от укрытия.

3. Тоже, что и в упражнении № 1, но «свингер» появляется снизу от укрытия.

4. Тоже, что и в упражнении № 1, но «свингер» появляется сверху от укрытия.

5. Тоже, что и в упражнениях с № 1 по № 4, но на каждый цикл движения производится 2 выстрела в мишень.

Появляющиеся на время мишени

На соревнованиях, кроме движущихся и качающихся мишеней, используют и ряд других движущихся мишеней. Эти мишени используются достаточно редко, но тем не менее, их надо уметь поражать. Мишени после активации могут совершать различные движения, включая и сложные. Например, мишень после активации поднимается, а затем падает (время появления может быть довольно коротким). В других случаях, мишени поворачиваются или совершают винтовое движение. Мишени могут находиться на барабане, который вращается и т. д., всё зависит от фантазии устройств соревнований.

Подход к стрельбе по таким движущимся мишеням следующий: либо стрелок наводит оружие в точку, где появится мишень и затем её поражает, либо прицеливается в движущуюся мишень, ведёт её и поражает в движении. Этот способ подробно разобран выше.

На тренировке необходимо использовать различного рода движущиеся мишени. Умение поражать их придёт с опытом.

Упражнение.

1. Стрелок стоит в стойке на расстоянии 10 метров до появляющейся на время мишени. За каждый цикл появления мишени производит 1 выстрел. Производит 20 выстрелов.

2. Тоже, что и в упражнении № 1, но за каждый цикл появления мишени производит 2 выстрела. Производит 20 выстрелов.